



Presentació assignatura

SO 2023_2024_Q2

Índex

- Descripció
- Competències Tècniques
- Competències Transversals
- Objectius
- Metodologia docent
- Organització
- Mètode de avaluació
- Canals de comunicació

- <http://docencia.ac.upc.edu/FIB/grau/SO>

Descripció

- L'objectiu d'aquesta assignatura és:
 - Presentar els serveis i funcionalitats principals que ofereix el S.O. als usuaris
 - Presentar com es gestionen internament aquests serveis
 - Donar els criteris necessaris per detectar problemes en un sistema multiusuari

Competències Tècniques (de nivell 2)

- CT6 - Demostrar coneixement i comprensió del funcionament intern d'un computador i del funcionament de les comunicacions entre ordinadors.
 - CT6.1 - Demostrar coneixement i tenir capacitat per a administrar i mantenir sistemes, serveis i aplicacions informàtiques.
 - CT6.3 - Demostrar coneixement de les característiques, funcionalitats i estructura dels Sistemes Operatius que en permeti un ús adequat, administració i disseny, així com la implementació d'aplicacions basades en els seus serveis.
- CT7 - Avaluar i seleccionar plataformes de producció hardware i software per a l'execució d'aplicacions i de serveis informàtics.
 - CT7.3 - Determinar els factors que incideixen negativament en la seguretat i la fiabilitat d'un sistema hardware/software, i minimitzar-ne els efectes.

Competències Transversals

- Actitud adequada davant la feina (nivell 1)
- Assistència, Puntualitat, Respecte, Motivació, Qualitat i Responsabilitat
- Que heu de fer?
 - Als laboratoris
 - ▶ Arribar puntuals
 - ▶ Preparar les sessions (treball previ)
 - Entrega abans de la sessió (Racó)
 - ▶ Fer les sessions (completes=2 hores) i **ASSIMILAR-LES**
 - Entrega al final de la sessió (Racó) + qüestionari
 - ▶ Oferir una certa qualitat de feina als labs
 - A classe de teoria
 - ▶ Estar atent i comportar-se correctament
- Com s'avalua?
 - Principalment per la feina feta als labs.

Objectius (resum)

- **FUNCIONS: CONÈIXER I UTILITZAR** les funcions bàsiques que ofereix un SO tipus Linux
 - Crear un nou “programa”
 - Canviar el seu binari
 - Demanar més o menys memòria
 - Enviar/Rebre dades a/desde dispositius
 - ...
- **FUNCIONALITAT: CONÈIXER** els elements de disseny intern BÀSICS en un SO

Metodologia Docent (I)

- Classes de teoria
 - 2h/setmanals
 - Conceptes + exemples
 - Utilitzarem transparències + pissarra
- 3 sessions de problemes: veure planificació

Metodologia docent (II)

- Classes de laboratori
 - 2h/setmanals
 - **9 Sessions de laboratori en grups de dos**
 - ▶ Preparació prèvia → entrega a través del RACO (es tanca a l'inici de la classe de la sessió)
 - ▶ Exercicis al laboratori → entrega a través del RACO (es tanca uns minuts abans de que acabi la classe de la sessió)
 - Qüestionari **individual** al final de cada sessió (excepte sessió 1 i sessió 2)
 - ▶ Validació de les competències i objectius de les sessions
 - **2 “simulacres” d'examen individuals**
 - **Per optar a la nota d'avaluació continuada cal assistir al 80% del les sessions (7 sessions)**
 - ▶ Assistir presencialment a tota la classe i fer i entregar la sessió
 - **Normativa còpies:** si es detecta que qualsevol codi entregat (feina prèvia, sessió o simulacre) es una còpia l'estudiant tindrà un 0 de la component d'avaluació continua

Mètode d'avaluació (I)

- **NOTA C. Tècniques = $\text{MAXIM}(0,4 * EC + 0,6 * EF, EF)$**

- **$EC = 0,35 * CT + 0,10 * ST + 0,30 * CL + SL$**
 - CT: parcial de teoria fora d'hores de classe
 - ▶ Problemes i/o preguntes curtes dels temes 1,2 i 3
 - ▶ **Sense apunts**
 - ST: nota de seguiment de teoria
 - ▶ Petit qüestionari sobre els temes 1 i 2 (veure planificació)
 - ▶ **Sense apunts**
 - CL: parcial de laboratori fora d'hores de classe
 - ▶ Implementació de codi on s'apliquen conceptes vistos a les sessions 1,2,3,4 i 5
 - ▶ **Sense apunts** (només es poden consultar les pàgines del man instal·lades als ordinadors de l'aula)
 - SL: seguiment de laboratori
 - ▶ $SL = 0,10 * \text{Qüestionaris} + 0,05 * \text{Simlab1} + 0,10 * \text{Simlab2}$
 - ▶ Qüestionaris: al final de cada sessió de laboratori (excepte sessió 1 i sessió 2)
 - ▶ Simlab1 i Simlab2: Simulacres d'examen en hores de classe de laboratori
 - Exercici d'una hora i qüestionari al final de l'exercici
 - La segona hora de classe el professor resol l'exercici

- **Normativa còpies:** si es detecta que qualsevol codi entregat (feina prèvia, sessió o simulacre) es una còpia l'estudiant tindrà un 0 de la component d'avaluació continua

Mètode d'Avaluació (II)

■ $EF = 0,5 * T + 0,5 * L$

- **Examen de tot el curs a la franja d'exàmens finals**

- T: final de teoria

- ▶ Preguntes curtes i problemes que avaluen tot el curs

- L: final de laboratori

- ▶ Implementació de codi on s'apliquen conceptes vistos a qualsevol de les sessions de laboratori

Canals de comunicació

- Veure pàgina web.

- <http://docencia.ac.upc.edu/FIB/grau/SO>

- Documentació: planificació del curs, teoria, laboratoris (enunciats, fitxers), exemples, exàmens amb solucions, col·lecció de problemes

- **Racó FIB**

- Informació més dinàmica: avisos, convocatòria exàmens, notes, etc

- Pràctiques via web

- ▶ Treball previ laboratoris

- ▶ Sessions laboratoris

- ▶ Exàmens