

# Exercicis Tema 4 - Sistemes Operatius

Computadors – Grau en Ciència i Enginyeria de Dades – 2019-2020 Q2

Facultat d'Informàtica de Barcelona

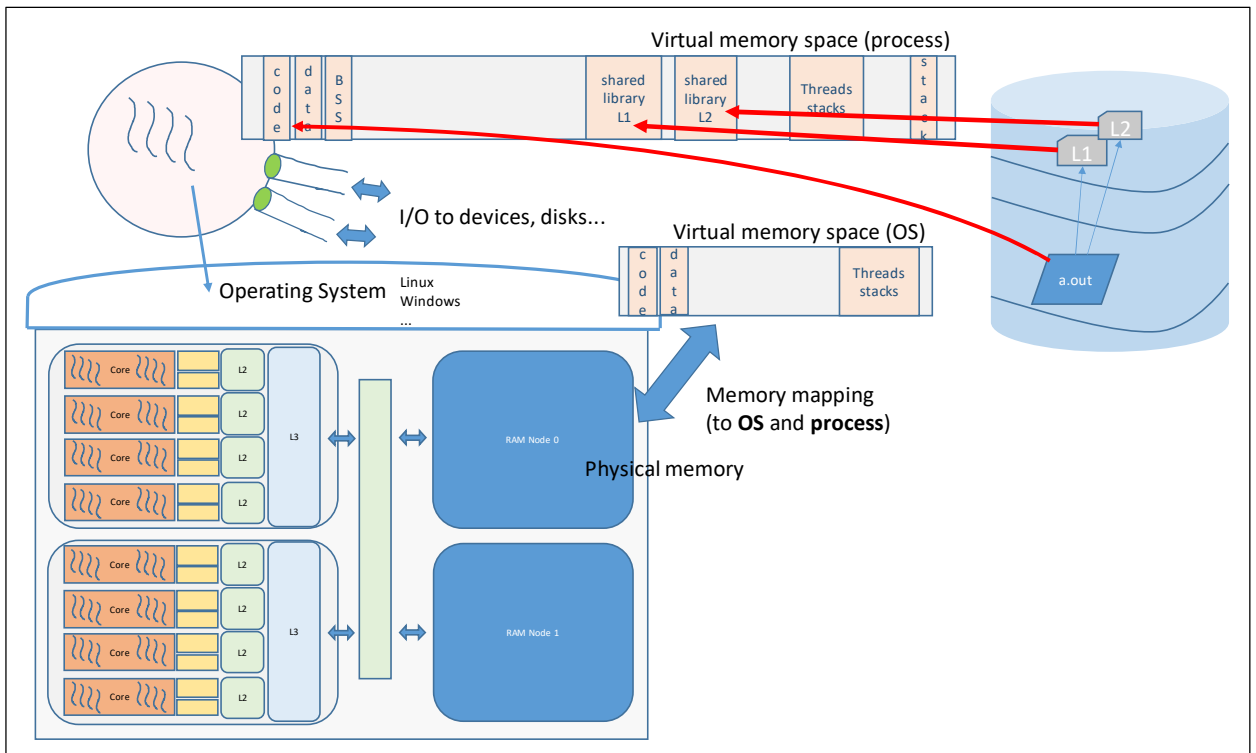


Figura 1: l'entorn d'execució

## Exercici 1

Expliqueu en quins llocs d'aquest programa hi ha una entrada al sistema per qualsevol dels 3 mecanismes existents (interrupció, excepció i crida a sistema):

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

char buffer[2];
char command[256];

int main (int argc, char * argv[])
{
    int res;
    res = read (0, buffer, 2);
    unsigned long long i;
    for (i=0; i < 10*1024*1024*1024L; i++) {
        ;
    }
    if (res > 0) {
        write (1, buffer, res);
    }
    sprintf (command, "cat /proc/%d/status", getpid());
    system(command);

    res = res - 2;
    printf ("result %d\n", 8/res);

    return 0;
}
```

## Exercici 2

En el programa anterior, indiqueu, per a cada sentència del codi, quins elements de la figura 1 – entorn d'execució fa servir.

## Exercici 3

a) Tenim el següent codi:

```
int main(int argc, char **argv)
{
    int i;
    for (i=0; i < 4; i++)
        fork();
    return 0;
}
```

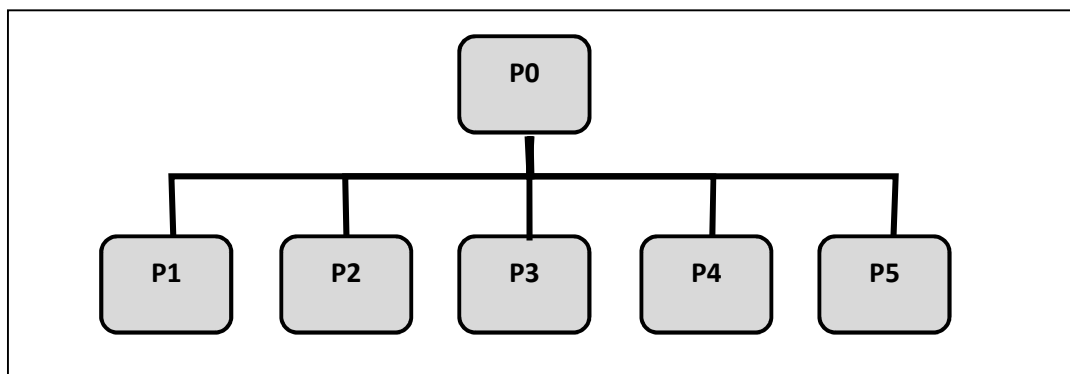
Dibuixa la jerarquia de processos que es crea.

b) Dibuixa la jerarquia corresponent a aquesta altra variant del codi:

```
int main(int argc, char **argv){
    int res;
    int i;
    for (i=0; i < 4; i++) {
        res = fork();
        if (res == 0) {
            do_work (...);
            exit(0);
        }
        if (res < 0) {
            perror("fork");
            break;
        }
    }
    for (i=0; i < 4; i++) {
        res = waitpid(-1, NULL, 0);
        if (res < 0) {
            perror ("waitpid");
        }
    }
    return 0;
}
```

## Exercici 4

En un moment donat, tenim la següent jerarquia de processos:

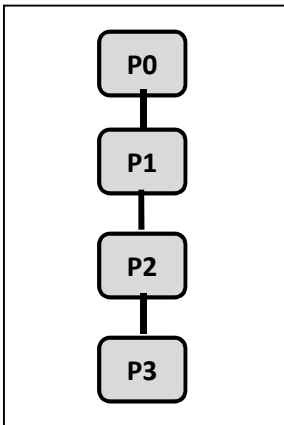


Amb aquesta informació, contesta raonadament a les següents preguntes:

- Els processos fills s'executen seqüencialment o concurrentment?
- Si "P0" finalitza abans que els altres, qui s'encarrega d'alliberar els PCBs dels processos "P1", "P2", "P3", "P4", i "P5" quan passin al estat zombie?

## Exercici 5

En un moment donat, tenim la següent jerarquia de processos:



Amb aquesta informació, contesta raonadament a les següents preguntes:

- Els processos fills s'executen seqüencialment o concurrentment?
- Si "P0" finalitza abans que els altres, qui s'encarrega d'alliberar els PCBs dels processos "P1", "P2" i "P3" quan passin a l'estat *zombie*?

## Exercise 6

a) Feu el dibuix de l'entorn d'execució complet que resulta a l'executar el següent tros de codi. Mostreu el sistema operatiu, els dos processos que intervenen i el terminal amb la sortida dels *printf*s:

```

#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/wait.h>

int main ()
{
    int res;
    int pid;

    printf ("Hola, fent fork\n");
    pid = fork();
    if (pid == 0) {
        printf ("Soc el fill\n");
        exit(0);
    }
    else if (pid < 0) {
        perror ("fork");
        exit(1);
    }

    printf ("Soc el pare\n");

    res = waitpid(pid, NULL, 0);
    if (res < 0) {
        perror ("waitpid");
        exit(1); // opcionalment... exit(2);
    }

    return 0;
}
  
```

- Explicueu perquè es podria fer un `exit(2)` en cas que la crida a sistema `waitpid` acabi amb error.

## Exercise 7

- a) Dibuixeu la jerarquia de processos que resulta de la següent execució, indicant quin programa està executant cadascun:

```

/* master.cpp */
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/wait.h>

int main ()
{
    int res;
    int pid, pid2;

    pid = fork();
    if (pid == 0) {
        execlp ("./producer", "./producer", "file.transfer", NULL);
        perror("execlp (producer)");
        exit(1);
    }
    else if (pid < 0) {
        perror ("fork");
        exit(1);
    }

    pid2 = fork();
    if (pid2 == 0) {
        execlp ("./consumer", "./consumer", "file.transfer", NULL);
        perror("execlp (consumer)");
    }

    res = waitpid(pid, NULL, 0);
    if (res < 0) {
        perror ("waitpid (pid)");
    }

    res = waitpid(pid2, NULL, 0);
    if (res < 0) {
        perror ("waitpid (pid)");
        exit(1);
    }

    return 0;
}

```

- b) Indica si els processos es creen de forma seqüencial o concurrent  
c) Critica positivament o negativa l'ús de les crides exit(X)

## Exercici 8

Indica si els següents serveis són crides de llibreria del llenguatge o són crides a sistema. Per a cadascuna, descriu breument què fa:

Servei	Llenguatge/sistema	Breu descripció
fork		
printf		
sprintf		
open		
execvp		
malloc		
fopen		
exit		
waitpid		